

Ic Bussolengo

Scuola Primaria Beni Montresor

Classe 4D

Insegnanti: Benetti Giandomenico, Dolci Christian, Salardi Sara e Zocca Roberta

Informatica in classe

La classe 4D ha sempre avuto l'opportunità di utilizzare strumenti informatici e dalla classe prima può usufruire della LIM in classe. A partire dalla terza sono stati introdotti anche i tablet e l'utilizzo di alcune applicazioni gratuite: Coogole per le mappe concettuali, Padlet per le presentazioni, Thinglink per costruire immagini interattive e Kahoot per giocare a quiz on line. I bambini sanno utilizzare anche un foglio di testo e padroneggiano molto bene il software per LIM Open Sankorè.

La tecnologia è uno strumento che serve a noi insegnanti per includere tutti gli alunni e favorire lo sviluppo di linguaggi innovativi, per gli alunni è molto stimolante e sostiene la motivazione.

Il lavoro si svolge prevalentemente in gruppo e da quest'anno è stata introdotta la metodologia della classe rovesciata in cui gli alunni possono sperimentare la costruzione dei saperi.

Questo lavoro nello specifico si è svolto in classe per la preparazione della verifica di storia. I bambini avevano già studiato il capitolo relativo ai Babilonesi e hanno potuto controllare le loro conoscenze costruendo queste attività. Gli insegnanti hanno predisposto una cartella Drive (account di Istituto all' interno di Google Suite for Education) con le varie attività già predisposte con le immagini. Su questi format gli alunni hanno inserito le informazioni acquisite con lo studio del testo. Le stesse immagini sono state prese dal libro digitale. La seconda fase del lavoro si è svolta con una plenaria di condivisione. Ogni gruppo ha presentato alla classe il proprio lavoro. I due gruppi che hanno elaborato Kahoot e l'applicazione Choisir di Sankorè hanno condotto il gioco a quiz per i compagni. Alla fine i materiali sono stati condivisi con i genitori a casa e sono stati utili per il ripasso. Dal punto di vista degli apprendimenti i risultati della verifica sono stati più che buoni.

Per poter condividere i materiali digitali è stata costruita una ziggurat di classe e una ziggurat più piccola per ogni alunno. Sulla ziggurat il QR code permette di visionare tutti i lavori.

Il Qr code è stato collocato sulla porta del tempio sulla sommità della Ziggurat come immagine evocativa e un invito: "Entrate nel tempio e scoprite i Babilonesi!"

La ziggurat è collocata nell'atrio della scuola per permettere alle altre insegnanti di usare i materiali o semplicemente per incuriosire i bambini che passano.

Gli insegnanti della classe 4D



